|  |  |
| --- | --- |
| UBND TỈNH BÌNH DƯƠNG  **SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

Số: 996/SGDĐT-CTTTPC *Bình Dương, ngày 23 tháng 6 năm 2020*

V/v tiếp tục phát động học sinh tham dự Cuộc thi Đại sứ   
Văn hóa đọc năm 2020

|  |  |
| --- | --- |
| Kính gửi: | - Phòng GDĐT huyện, thị xã, thành phố;  - Trường THPT;  - Trung tâm GDNN-GDTX huyện, thị xã, thành phố;  - Trung tâm GDTX và Bồi dưỡng nghiệp vụ tỉnh. |

Căn cứ kế hoạch số 35/KHPH-SVHTTDL-SGDĐT-TĐ ngày 27/3/2020 của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch, Sở Giáo dục và Đào tạo, Tỉnh Đoàn về việc ban hành Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Đại sứ Văn hóa đọc năm 2020;

Căn cứ Thông báo số 46/TB-SVHTTDL ngày 17/6/2020 của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch về việc gia hạn thời gian nộp bài dự thi Cuộc thi Đại sứ Văn hóa đọc năm 2020.

Cuộc thi nhằm khơi dậy niềm đam mê đọc sách, khuyến khích phong trào đọc sách, hình thành thói quen đọc sách của học sinh trong các trường học, từ đó góp phần phát triển và hóa đọc trong nhà trường và cộng đồng, Trên tinh thần đó Sở Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) có ý kiến chỉ đạo, như sau:

1. Tiếp tục phát động học sinh các trường tiểu học, trung học cơ sở, trung học phổ thông (TH, THCS, THPT), các trung tâm Giáo dục nghề nghiệp - Giáo dục thường xuyên (GDNN – GDTX), Trung tâm GDTX và Bồi dưỡng nghiệp vụ tỉnh tham gia Cuộc thi Đại sứ Văn hóa đọc năm 2020.

2. Đề nghị lãnh đạo các cơ sở giáo dục, đơn vị trường học tiếp tục tổ chức các buổi tuyên truyền mục đích, ý nghĩa của Cuộc thi; triển khai rộng rãi trong toàn đơn vị và tạo điều kiện thuận lợi cho học sinh tham gia Cuộc thi Đại sứ Văn hóa đọc 2020.

3. Đối tượng, nội dung, thời gian, hình thức thi, cơ cấu giải thưởng: Thể lệ Cuộc thi *(đính kèm).*

Sở GDĐT đề nghị Hiệu trưởng các trường TH, THCS, THPT; Giám đốc các trung tâm GDTX trên địa bàn tỉnh thực hiện đúng nội dung Công văn./.

***Nơi nhận:*** **GIÁM ĐỐC**

- Như trên;

- Sở VH, TT&DL (phối hợp);

- Lãnh đạo Sở GDĐT;

- Website: Sở GDĐT;

- Lưu: VT, CT, TT-PC, D 7.